

全球首创真正的 4K 2K 增强现实/虚拟现实（AR/VR）头戴式显示器技术，打开探索世界的新窗口。

关键词：

- 虚拟现实、增强现实、头戴式显示器、大视野、超分辨率、高亮度
- 3D 物体感知、沉浸式体验、虚拟世界人机操控与交互

解决难题

- 在信息爆炸的时代，人们每天需要处理的数据越来越多。
- 智能手机等智能移动设备无法提供第一视角信息
- 市场上现有的头戴式显示器存在分辨率低、视野小、亮度低等问题。用户无法有效获取足够的信息，或无法获得真正的沉浸式体验

应科院增强现实/虚拟现实（AR/VR）兼容的 4K 2K 头戴显示器通过创新的 birdbath 式光学设计解决方案，解决了这些痛点

创新点

应科院设计的世界第一款真正的 4K 2K 增强现实/虚拟现实（AR/VR）兼容式头显为用户提供高分辨率、高亮度、大视野、真正的 3D 体验。

创新要点：

- 高分辨率：3840x2160（单眼）
- 大视野：70（D）
- 低失真：<3.5%
- 紧凑尺寸：150x30x73mm
- 成本效益
- 高色彩均匀性

主要影响

- 高亮度支持户外使用
- 增强现实/虚拟现实（AR/VR）兼容功能，适合各种应用条件
- 大视场、真正的 3D 和高分辨率，为教育和培训提供了深度沉浸式体验

示例图片



增强/虚拟现实兼容式 4K 2K 头显

项目完成日期

- 2021 年

应用

- 教育
- 智能产业
- 物流
- 智能建筑

专利

- 美国申请号 17/395,858 和
中国申请号 202180002794.3

[ASTRI Patent Search](#)

商业合作

- 知识产权授权
- 技术合作开发

[<应科院授权及研发项目检索>](#)